

SALA ARGENTINA

- 14:20 **BIENVENIDA SEGUNDO DÍA Y REPASO ACTIVIDADES**
- 14:30 **Epic Games Ecosystem for indie developers**
Paulo Souza / EPIC GAMES
- 15:45 **Keynote: "Conversaciones con Alkis Argyriadis: La música en videojuegos"**
Ariel Contreras-Esquivel y Alkis Argyriadis / UBISOFT
- 17:00 **EVA Awards 2024 - PRE-SHOW**

AUDITORIO 511

- 14:50 **20 AÑOS DE ADVA (20 AÑOS NO ES NADA). PARA LA INDUSTRIA ARGENTINA, / ES UN MONTÓN/**
Miguel Ángel Martín / ADVA
- 15:55 **Presentación del Publisher de videojuegos indie Whithethorn Games**
Matthew White / WHITETHORN GAMES
- 17:00 **Warner Play Latino Media Services for you**
Luis Hernandez-Jimenez / WARNER BROS. ENTERTAINMENT

SALA FEDERAL

- 14:40 **Seamos creadores de contenido en UEFN!**
Hernán Basso / EPIC GAMES
- 15:45 **Nuevas Industrias vs Industria Académica**
Eduardo Miretti y Dra. Gabriela Cicalese / IMAGE CAMPUS
- 16:50 **How Indie Horror Is Defining a New Generation of Gamers**
Abbey "Scruncho" Smith / CRITICAL REFLEX
- 17:55 **Como Llevar Tu Proyecto en Godot al Próximo Nivel: Presentando a W4 Games**
Lisandro Lorea / GODOT + W4GAMES

AUDITORIO NACIONAL

- 19:00 **EVA AWARDS 2024 + CLAUSURA EVA 2024 + CONCIERTO ORQUESTA COREAR**

AUDITORIO 513

- 15:00 **Worldbuilding en Vivo II: Electric Boogaloo**
Mario Mentasti / BIGFOOT GAMING
- 16:05 **Transmitiendo nuestra historia a través de los videojuegos**
Hernán Patané / EL BURRO STUDIO
Damián Caro / TMO GAMES
Cristian Basoalto / BACORD GAMES
Lucio Rojas / REALITEAM
Andrés Vergez / DIGI LEARNNIALS
Cecilia Verino / HISTORIADORA
- 17:10 **Blender y Godot para Level Designers - El caso de Runa**
Pablo de Haro / FANNYPACK STUDIOS